

**2024-2025 EĞİTİM ÖĞRETİM YILI
“ÜLKE ÇOCUKLARI KOSTÜMÜ TASARLAYALIM” YARIŞMASI YÖNERGESİ**

GEN Koleji ilkököl öğrencileri için 23 Nisan Ulusal Egemenlik ve Çocuk Bayramı kapsamında “Ülke Çocukları Kostümü Tasarlayalım” yarışması gerçekleştireceğiz.

Sürdürülebilirlik ve farklı kültürleri öğrenmek için atık materyallerden kostüm tasarlama yarışmasındaki bazı amaçlarımız;

- Çocuklar, farklı kültürlerin geleneklerini, yaşam tarzlarını ve değerlerini öğrenerek dünyadaki çeşitliliği anlar ve "küresel vatandaşlık" kavramını öğrenmeye başlarlar.
- Farklı ülkelerin yaşam tarzlarını öğrenmek, çocukların farklılıklara saygı duymasını ve hoşgörülü olmasını sağlar.
- Çocuklar atık materyallerin yeniden kullanılabilceğini ve çöpe atılan malzemelerin değerli kaynaklar olduğunu öğrenirler.
- Geri dönüşüm ve sürdürülebilirlik kavramlarını erken yaşta benimseyerek çevreye duyarlı bireyler olarak yetiştirir.
- Sınırlı malzemelerle bir şeyler üretmek, yaratıcılık, hayal gücü, problem çözme ve alternatif düşünme becerilerini geliştirir.
- Kostüm tasarlarlarken çocuklar, bir fikri planlama, tasarlama ve uygulama sürecini deneyimler. Bu süreç, proje yönetimi ve organizasyon becerilerini geliştirir.
- Atık malzemelerle çalışmak, çocuklara kaynakların sınırlı olduğunu ve verimli kullanılması gerektiğini öğretir.
- Kendi elleriyle bir şeyler üretmek, çocuklara özgüven kazandırır ve başarıma duygusunu pekiştirir.
- Çocukların estetik duygusunu ve sanatsal bakış açısını geliştirir. Renk, doku, form ve kompozisyon gibi sanatsal kavramları öğrenmelerine yardımcı olur. Bu amaçlar doğrultusunda planladığımız yarışma ile ilgili detayları aşağıda sizlerle paylaşıyoruz.

YARIŞMANIN KONUSU: “ÜLKE ÇOCUKLARI KOSTÜMÜ TASARLAYALIM”

YARIŞMAYA KATILIM KOŞULLARI

1. Yarışma; ilkököl 1. 2. 3. 4. Sınıflar
2. Her öğrenci, bir kostümle ile yarışmaya katılabilir.
3. Malzemeler; Atık materyaller, elbise, etek, şort, pantolon, gömlek, tişört, kemer, şapka, maske, tekstil kalem, tekstil boyası. Üç boyutlu çalışmalar için farklı malzemeler yapıştırılabilir veya dikilebilir.
4. Yarışma 26.02.2025 tarihinde başlayacak 14.04.2025 tarihinde sona erecektir.

DEĞERLENDİRME

1. Yarışmaya katılacak çalışmalar komisyonda, belirlenen ölçütler doğrultusunda değerlendirilecektir.
2. Öğrenciler çalışmalarını **26 Şubat – 28 Mart** tarihleri arasında evde ürünleri yapmaya başlayacaklar.
3. İlk aşamada öğrenci tasarımına karar verip gerekli malzemeleri toplamalıdır.
4. Evde yetişkin desteği ile yapılması gereken dikim, kesim gibi bölümlerin evde tamamlanması gerekmektedir.
5. Kostüme; yapıştırılacak, boyanacak, bağlanacak vb. kısımları öğrenci evde belirlenmeli ve gerekli olan malzemeler ile birlikte kostümünü **31 Mart Pazartesi** günü okula getirmeli.
6. Kostümlerin son tasarım bölümlerini öğrenciler Görsel Sanatlar dersinde yapacaktır.
7. Yarışmaya katılacak çalışmalar öğrenci tarafından en geç **14 Nisan 2025 Pazartesi** gününe kadar GEN Okullarındaki Görsel Sanatlar Öğretmenlerine teslim edilecektir.
8. 15 Nisan Salı günü öğrenciler tasarladıkları kostümleri giyerek ilkököl kademesi öğrencilerine defile yapacaklardır. Okul seçim kurulu, (Okul Müdürü, Müdür Yardımcısı, Görsel Sanatlar Öğretmeni) kendi okullarında jüri üyesi olarak değerlendirme yapacaklardır.
9. 16 Nisan 2025 tarihinde okullarında dereceye giren ilk üç çalışmayı, genel müdürlük yöneticileri tarafından seçilmek üzere, Kademe Koordinatörü Esra UYSAL GÜÇLÜ’ ye mail ile gönderecektir.
10. Seçici kurul değerlendirmeyi yaparak 18 Nisan Cuma günü tüm okullara sonuçları duyuracaktır.

ÖDÜLENDİRME

1. Yarışmada dereceye giren ilk üç çalışmanın sahipleri, GEN Okulları Genel Müdürlük tarafından sertifika ve madalya ile ödüllendirilecektir.

SEÇİCİ KURUL: Görsel Sanatlar Bölüm Başkanı, Eğitim Koordinatörleri, Genel Müdür Yardımcısı

Esra UYSAL GÜÇLÜ
GEN Eğitim Kurumları
Uygulamalı Dersler Koordinatörü



**ÜLKE ÇOCUKLARI KOSTÜMÜ TASARLAYALIM
DEĞERLENDİRME ÖLÇÜTLERİ**

Adı Soyadı :
Başlık :
Tarih :

DEĞERLENDİRME ÖLÇÜTLERİ	
DEĞER	PUAN
Yaratıcılık ve özgünlük	25 Puan
Malzeme kullanımı	25 Puan
Sunum ve teknik	25 Puan
Seçilen temanın tasarıma aktarımı	25 Puan
Toplam	100 Puan